

Parametrierbare Timer-Anzeigen

für den Screen #0 gelten folgende Regeln

1. fest 3 Zeilen
2. jede Zeile genau 5 Zeichen
3. Es können nur die weiter unten aufgeführten Zeichen dargestellt werden.
Nichtdarstellbare Zeichen werden durch ein Leerzeichen ersetzt.

Die 1. Zeile ist für den Grundzustand ("FREI")
Die 2. Zeile ist für die Lüfternachlaufzeit ("COOL")
Die 3. Zeile ist für den Aus-Zustand ("AUS ")

Eintrag in *SCREEN.TXT*

z.B.

```
#0  
"Fr E1"  
"Co o1" oder "C0 0L"  
"AU 5 "
```

```
#1
```

```
.  
. .
```

Zeichensatz für Timer-Display

mögliche Zeichen für 1. , 2. , 4. und 5. Zeichen

```
'0','1','2','3','4','5','6','7','8','9',  
'A','b','c','d','E','F',' ',  
'c','H','h','J','L','o','P','r','s','t',  
'U','u','Y','-', '_','='
```

mögliche Zeichen für das 3. Zeichen

```
',' ' oder '! ' = blinkender ' : '  
' : '  
' . '  
' ' ( Leer-Zeichen )
```

fehlende Buchstaben können evt. durch Zahlen ersetzt werden!

z.B.

```
grosses I, kleines L --> 1(eins)  
grosses O --> 0(null)  
grosses S --> 5(fünf)  
grosses B --> 8(acht)
```